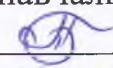


ЗАТВЕРДЖУЮ

Заступник директора

з навчальної роботи

 Надія ПЕЩАНЮК

« 29 » серпня 2025 р.

План
роботи предметного гуртка з «3D моделювання»
на 2025/2026 навчальний рік

№ п/п	Зміст роботи	Строки виконання	Відповідальний за виконання	Відмітка про виконання
<u>I засідання</u>				
1	Затвердження складу гуртка. Ознайомлення студентів з програмою роботи гуртка.	Вересень 2025	Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Вступ до 3D-моделювання: огляд видів моделювання (полігональне, CAD, процедурне, Displacement)			
<u>II засідання</u>				
1	Полігональне моделювання: принципи роботи, основні інструменти у Blender.	Жовтень 2025	Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Практичне завдання: створення простих полігональних моделей			
<u>III засідання</u>				
1	CAD-моделювання: особливості та сфери застосування.	Листопад 2025	Шкрібляк Р., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Використання модифікаторів для точного моделювання			
<u>IV засідання</u>				
1	Процедурне моделювання: використання нодів для створення об'єктів та асетів.	Січень 2026	Білик Д., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Практичне завдання: створення процедурних моделей			
<u>V засідання</u>				
1	Displacement у 3D-моделюванні: техніка створення деталей поверхні.	Лютий 2026	Савюк В., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Створення складних моделей із застосуванням Displacement			
<u>VI засідання</u>				
1	Інтеграція різних видів моделювання: комбінування технік для створення складних сцен.	Березень 2026	Юрчик В., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Практичне завдання: моделювання сцени з використанням кількох підходів			

<u>VII засідання</u>		Квітень 2026	Дмитренко В., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
1	Основи фізичних симуляцій: рідини, тканини, динаміка.			
2	Практичне завдання: створення симуляції			
<u>VIII засідання</u>		Травень 2026	Куриндаш М., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
1	Особливості моделювання органічних форм: базові техніки та приклади.			
2	Практичне завдання: створення органічної моделі			
<u>IX засідання</u>		Червень 2026	Котова С., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
1	Робота з постобробкою моделей: підготовка до рендерингу та текстурювання.			
2	Практичне завдання: фінальне оформлення сцени			

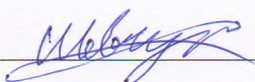
План роботи гуртка розглянуто і схвалено на засіданні циклової комісії цифрових технологій

Протокол від «29» серпня 2025 р. № 1

Голова циклової комісії
цифрових технологій

 Інна МИХАЙЛОВА

Керівник гуртка

 Юрій ШЕВЧУК