


ЗАТВЕРДЖУЮ

Заступник директора

з навчальної роботи

 Раїса КОЗАК

« 02 » березня 2024 р.

**План**  
роботи предметного гуртка з «3D моделювання»  
на 2024/2025 навчальний рік

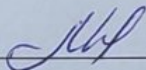
№ п/п	Зміст роботи	Строки виконання	Відповідальний за виконання	Відмітка про виконання
<b><u>I засідання</u></b>				
1	Затвердження складу гуртка. Ознайомлення студентів з програмою роботи гуртка.	Вересень 2024	Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Вступ до 3D-моделювання: огляд видів моделювання (полігональне, CAD, процедурне, Displacement)			
<b><u>II засідання</u></b>				
1	Полігональне моделювання: принципи роботи, основні інструменти у Blender.	Жовтень 2024	Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Практичне завдання: створення простих полігональних моделей			
<b><u>III засідання</u></b>				
1	CAD-моделювання: особливості та сфери застосування.	Листопад 2024	Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Використання модифікаторів для точного моделювання			
<b><u>IV засідання</u></b>				
1	Процедурне моделювання: використання нодів для створення об'єктів та асетів.	Січень 2025	Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Практичне завдання: створення процедурних моделей			
<b><u>V засідання</u></b>				
1	Displacement у 3D-моделюванні: техніка створення деталей поверхні.	Лютий 2025	Білик Д., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Створення складних моделей із застосуванням Displacement			
<b><u>VI засідання</u></b>				
1	Інтеграція різних видів моделювання: комбінування технік для створення складних сцен.	Березень 2025	Савюк В., Шевчук Ю.В., керівник гуртка	
2	Практичне завдання: моделювання сцени з використанням кількох підходів			

<b><u>VII засідання</u></b>			
1	Основи фізичних симуляцій: рідини, тканини, динаміка.	Квітень 2025	Дмитренко В., Шевчук Ю.В., керівник гуртка
2	Практичне завдання: створення симуляції		
<b><u>VIII засідання</u></b>			
1	Особливості моделювання органічних форм: базові техніки та приклади.	Травень 2025	Шкрібляк Р., Шевчук Ю.В., керівник гуртка
2	Практичне завдання: створення органічної моделі		
<b><u>IX засідання</u></b>			
1	Робота з постобробкою моделей: підготовка до рендерингу та текстурювання.	Червень 2025	Котова С., Шевчук Ю.В., керівник гуртка
2	Практичне завдання: фінальне оформлення сцени		

План роботи гуртка розглянуто і схвалено на засіданні циклової комісії цифрових технологій

Протокол від « 02 » 09 2024 р. № 1

Голова циклової комісії  
цифрових технологій

 Інна МИХАЙЛОВА

Керівник гуртка

 Юрій ШЕВЧУК